

CONVOCATORIA PARA CREAR MATERIAL DIDÁCTICO ABIERTO EN LA EDUCACIÓN

PRESENTACIÓN

¿Qué es?

Es una convocatoria para crear proyectos y material didáctico abierto para la educación, dirigida a centros educativos y personas docentes. Es una ayuda dirigida a la creación y publicación de proyectos y material escolar que proponen procesos de aprendizaje replicables tomando como eje la tecnología, las ciencias, las TIC y las prácticas STEAM. La ayuda consiste en una bolsa de materiales y la utilización de recursos del laboratorio ciudadano Hirikilabs de Tabakalera.

Motivaciones

En los últimos años el uso de nuevas tecnologías ha tenido un auge en el ámbito educativo. Pero las nuevas formas de hacer requieren nuevas metodologías y, al mismo tiempo, nuevo material escolar. Las personas docentes que se atreven a experimentar con proyectos innovadores no suelen tener para completar un material didáctico y se ven obligados a actuar por iniciativa propia.

Vemos interesante que las escuelas y docentes tengan a mano y alimenten una plataforma para compartir este material, dando especial importancia al hecho de que sea accesible accesible para todo el mundo, así como crear una red entre docentes.

Antecedentes

Después de un proceso de dos años con varias personas docentes de Primaria, Secundaria, Formación Profesional y Universidad se ha publicado una [guía de buenas prácticas para crear laboratorios abiertos en el ámbito educativo](#). En este proceso de reflexión se han detectado varios bloqueos y problemas por parte de las personas docentes a la hora de llevar a cabo los proyectos. Se pone en marcha esta convocatoria con la intención de canalizar alguno de estos bloqueos.

Objetivos

- Apoyar a la comunidad educativa para desarrollar proyectos abiertos.
- Recoger y publicar una serie de proyectos y material que los alumnos puedan desarrollar, de forma abierta y replicable.
- Visibilizar los proyectos abiertos que se desarrollan en las escuelas.
- Crear red para compartir conocimiento entre docentes y alumnos de diferentes centros escolares.

BASES

¿Quién se puede presentar?

Personas docentes, alumnos o centros escolares de la comunidad escolar. Personas que estén interesadas en innovar el material didáctico y metodologías y que tengan disposición de compartirlo.

El proyecto se desarrollará dentro de alguna asignatura escolar, no como una actividad o grupo extraescolar.



El proyecto puede estar en una fase en marcha o partir de cero.

El proyecto se puede presentar de una forma concreta o parte de un proceso, incluyendo al alumnado en el proceso de decidir, diseñar y desarrollar el proyecto.

Plazos

Presentar el proyecto: hasta el 13 de junio.

Comunicar a los proyectos seleccionados: 20 de junio

Publicar en la web de Tabakalera: 26 de junio

Los proyectos se desarrollarán en el curso 2017-2018

Último día para la petición del material de los proyectos seleccionados: 30 de noviembre de 2017

Entre abril y mayo de 2018 (sin concretar) se hará una exposición de proyectos a raíz de unas jornadas educativas.

¿Qué se puede presentar?

Proyectos que tienen como base la tecnología, las ciencias, las TIC o las prácticas STEAM. Se puede crear material didáctico o proyectos abiertos entendiendo la tecnología en el sentido más amplio, con temas como electrónica, electricidad, informática, audiovisuales, textil, física, química, biología, fabricación etc.

Criterios de selección

Estos los criterios que se valorarán a la hora de elegir los proyectos:



- Se seleccionarán proyectos que sigan la filosofía de Hirikilabs de Tabakalera, tales como usar tecnologías abiertas, compartir proyectos, interdisciplinariedad, pensamiento crítico o aprendizaje activo.
- Impulsar la participación del alumnado, tanto a la hora de elegir proyectos como a la hora de diseñar y desarrollar.
- Lo que se crea debe ofrecer alguna novedad, en cuanto al material didáctico o metodología.
- Que el material creado sea, entre otros, en euskara.
- Impulsar la cooperación y el trabajo en grupo.
- No se aceptarán proyectos relacionados con la competitividad o competiciones.
- Que dé lugar a desarrollar la creatividad.

Compromisos

Tabakalera se compromete a lo siguiente:

- Se seleccionarán 5 proyectos y por cada proyecto se ofrecerán 300 euros en materiales. Los proyectos seleccionados pedirán el material y Tabakalera se encargará de comprarlo. No será necesario gastar todo el presupuesto.
- Comprar el material y poner cuanto antes a disposición de los responsables.
- Ofrecer la ayuda técnica y consejo, tanto de la parte técnica, como el diseño o la organización.
- Usar el laboratorio Hirikilabs y sus herramientas. Para ello cada proyecto podrá usar el espacio durante tres sesiones.



Los proyectos seleccionados se comprometen a lo siguiente:

- Adquirir el compromiso de llevar a cabo el proyecto.
- Más que el resultado nos interesa el proceso y la documentación. Los proyectos seleccionados se comprometen a documentar el proceso y entregar la documentación explicando cómo replicar el proyecto. El formato y el modo de documentar se decidirá entre Hirikilabs y los proyectos seleccionados.
- Para visualizar el proyecto se organizará una exposición o feria de proyectos en abril-mayo de 2018. Aunque el proyecto no esté totalmente finalizado se comprometen a participar en esta exposición.
- En caso de no respetar las condiciones y plazos citados se estudiará tomar medidas caso por caso.

Info+:

Manex Izagirre

mizagirre@tabakalera.eu

943011311

tabakalera.eu