



## Hirikilabs Plaza XII: proiektu irekien deialdia

Proiektu irekien Hirikilabs Plaza deialdiaren bidez, herritarrei, elkarteei, kolektiboei eta taldeei dei egiten zaie teknologiari eta/edo kultura digitalari buruzko proiektu kolektiboak egiteko proposamenak aurkez ditzaten.

Deialdi honetan gauzatu beharreko proiektuen filosofia eta esparrua da kultura askea, diseinu irekia eta ezagutza partekatuak sustatzea.

Hirikilabs Plaza ekimenaren bidez gauzatzen diren proiektuek zenbait elementu partekatzen dituzte: teknologiaren erabilerekin esperimintatzea prototipoak sortzeko, euskarri berriak probatzea, prozesuak aldatu edo sinpletzea, horiek eskuragarri bihurtzea edo teknologiak eguneroko testuinguruetan aplikatzeko moduak bilatzea.

### Nori zuzentzen zaio Hirikilabs Plaza?

Hirikilabs Plaza ekimenak askotariko adina duten jakin-min handiko pertsonak elkartzen ditu. Kolektibo, elkarte, familia eta pertsonak (bakarka nahiz taldean) parte hartzeko pentsatuta dago, betiere modu kolektiboan proiektuak garatzeko interesa badute (jakin-min handiko jendea, eskulanean trebeak direnak, hackerrak, makerrak, sortzaileak, ingeniariak, zientzialariak...).

Hirikilabs Plaza ekimenean parte hartzeko ez da beharrezkoa proiektuaren arloko aurretiko ezagutzak izatea; nahikoa da egiten ikasteko, ondo pasatu bitartean deskubritzeko eta beste batzuekin batera aritzeko jarrera irekia izatea.

### Nola parte hartu

1. Proiektu bat aurkeztuta.

Horretarako, bete izena emateko formularioa: Hirikilabs Plaza – Proiektu irekien deialdia.

2. Kolaboratzaile edo parte-hartzaile gisa.

Proiektu batzuek laguntza behar dute; kasu horietan, zure lana eta ezagutzak eskain ditzakezu. Horretarako, prozesuaren hasieran egiten den aurkezpena joan zaitezke. Horrez gain, ostegun arratsaldetan laborategian egingo diren proiektuetan ere lagun dezakezu.



## **Nola garatzen da proiektu bat Hirikilabs Plaza ekimenean?**

Hirikilabs Plaza ekimenean proiektu bat gauzatzeko osagai nagusia horretara animatzen diren pertsonen jakin-mina da, baita elkarrekin ikasteko eta ezagutzak partekatzeko gogoia ere. Hirikilabsen zeregina da horretarako gunea, materialak, harremanak eta aholkularitza eskaintzea.

Hirikilabsen proiektu bat gauzatzeko, beharrezkoa da deialdira aurkeztea eta hautatuetako bat izatea. Gerora, proiektua jendaurrean aurkeztuko da, kolaboratzaileen parte-hartzea eskatzeko.

Hautatzen diren proiektuak Plazako lansaiotan egin beharko dira; lansaiotatik ostegunero izango dira, 16:00etatik 20:00etara. Tabakalera aukera ematen du, dena den, laborategiko baliabideak eta guneak beste ordutegi batzuetan ere erabiltzeko, Hirikilabseko ekiparekin koordinatuta.

## **Baliabideak eta zuzkidura**

Hautatzen diren proiektuek laborategiko tresnak, guneak eta baliabideak erabili ahalko dituzte deialdia indarrean dagoen bitartean.

Proiektuek finantzaketa jaso ahalko dute material suntsikorrak erosteko, baita laguntza teknikoa ere, eta proiektua garatzeko beharrezkoak diren ezagutzak barneratzeko xedez antolatzen diren saioetan parte hartu ahalko dute.

Proiektu bakoitzaren hasierako zuzkidura 200 €-koa da, materialak erosteko; hori beharrezko teknikoaren arabera justifikatuko da. Proiektu bakoitzaren beharrak baloratzeko, aurkeztu den proiektu-memoria hartuko da kontuan, baita Hirikilabseko talde teknikoarekin izandako bilera ere; hala, proiektuak behar badu, zuzkidura handiagoa jaso ahal izango du.

- Tresnak: fabrikazio digitala (laser bidezko mozketa, 3D inprimatzea, CNC fresagailua), elektronika-guneak, eskuzko tresnak eta tresna elektroeramangarriak, ehungintzako tresnak.
- Guneak: laborategia, bilera-aretoak, metal- eta zurgintza-tailerra.
- Oinarrizko zuzkidura ekonomikoa: 200 € proiektuko.

## **Deialdiaren esparrua**

Hautatutako proiektuek zerikusia izan beharko dute laborategian martxan dauden lan-ildoekin eta/edo proiektuekin:

### **1. Herri-zientzia.**

Zientziaren, ingurumenaren, astronomiaren, biologiaren edo arlo soziosanitarioaren



eremuko esperimentu edo dibulgazioarekin loturiko proiektuak.

Egindako proiektuen adibideak: ingurumen-sentsoreak, negutegi edo kultibo automatizatuak, suziriak, astronomian erabiltzeko tresnak (teleskopio-elementuak, izar-erakusleak), laborategian erabiltzeko tresnak (DIY mikroskopioak) eta abar.

### **2. Diseinu irekia eta fabrikazio digitala.**

Laborategiko funtsezko lan-ildoak da; bertan, maker-praktikak edo fabrikazio digitaleko tresnen erabilerak eta horien komunitate irekiak sartzen dira. Ildo honek diseinu ireki, industrial, arkitektoniko edo altzarien diseinuari loturiko guztia ere barne hartzen du.

Egindako proiektuen adibideak: altzari-elementuak, plastikoa birziklatzeko makinak, 3D inprimagailuak, hari bero bidezko mozte-makina, openbike...

### **3. Datuen kultura, bistaratzea, gardentasuna, parte-hartzearen teknologiak.**

Lan-ildo honek zerikusia du informazioaren trataerarekin, datuak irekitzearekin, parte-hartze digitalarekin eta datuen kulturarekin.

Egindako proiektuen adibideak: informazioaren eta datuen bistaratze sortzaileak, datuak tratatzeko tresnak, etab.

### **4. Hezkuntza eta teknologiak.**

Ildo honetan, hezkuntza xede duten eta osagaietako bat teknologia duten proiektuak gauzatzen dira. Ikasteko jolas-dinamikak, aplikazioak, jokoak, kitak edo teknologien erabilera zentzuduna sustatzen duten ekimenak har ditzakete barne ildo honetako proiektuek.

Egindako proiektuen adibideak: robotika-kitak sortzea, fabrikazio digitala, kodetzea, jokoak, hezkuntzako materialak eta material didaktikoak, liburu hedatuak...

### **5. Esperimentazioa eta sorkuntza.**

Esperimentazioa elementu komuna da laborategian gauzatzen diren proiektu gehienetan; hori dela eta, ildo honek formatuen, proiektuen edo objektuek sorkuntza eta esperimentazio puruari loturiko prozesuak hartzen ditu barne. Ildo honek, halaber, soinua, ikus-entzunezkoak, interakzioa, programazio sortzailea, bideo-jokoak eta halako sorkuntza-diziplinei loturiko teknologiak hartzen ditu barne.

Egindako proiektuen adibideak: DIY led-pantailak, moda-elementuak eta -osagarriak, soinu-sintetizagailuak, txalaparta sintetizatuak, gainazal generatiboaren gaineko videomapping-a, domo interaktiboa, hackeatutako sukaldeko tresnak...

**OHARRA:** Horrez gain, Hirikilabsen hasitako baina une honetan etenda dauden proiektuak berreskuratu edo berrekin ahalko dira.

## **Proiektuak hautatzea eta kronograma**

Hirikilabseko talde teknikoak hautatuko ditu proiektuak; horretarako, lan-ildoetara egokitzen direla, esleitutako baliabideekin eta laborategiko baldintzekin bideragarriak



direla eta originalak direla (edo oso antzeko proiektuak aurretik egin ez direla) aztertuko dute.

Proiektu guztiak hautatzeko, ahaleginak egingo dituzte aurreko puntuan aipatu diren lan-ildo guztiak presentzia izan dezaten.

Proiektuak jasotzea: otsailaren 7tik 17ra.

Hautatzea: otsailaren 14tik 19ra.

Jendaurreko aurkezpena: otsailak 20.

### **Kontuan hartu beharrekoak eta baldintza orokorrak**

Hirikilabs Plaza ekimenean gauzatuko diren proiektuen baldintza nagusia da horiek irekiak izatea bai lan-prozesuan zehar, bai amaierako emaitzan (halakorik balego).

Hirikilabsek beste pertsona batzuekin ikastea eta ezagutzak partekatzea sustatzen du; ondorioz, balioa emango zaio prozesuari, eta ez hainbeste amaierako emaitzari. Azken finean, laborategi baten helburua esperimintatzea da, eta akatsak ahalbidetzea, ikasteko aukera ematen baitute.

- Prozesuak partekatua izan behar du: proiektuak ez dira banakoentzat izango, baizik eta taldekako lana sustatuko dute. Hori ahalbidetzeko, proiektua jendaurrean aurkeztuko da, askotariko ezagutzak dituzten pertsonen bat egiteko aukera izan dezaten.
- Proiektua dokumentatu behar da eta proiektuaren emaitzak edo hura garatu bitartean sortutako ezagutzak irekia izan behar du. Dokumentazio-lan hori egiteko, Hirikilabsek xede horrekin sortutako eta banatutako fitxa batzuk erabiliko dira. Prozesua irekitzeko, tailerrak edo aurkezpenak egin daitezke, emaitza partekatu eta ikusgai jartzeko; horrez gain, prozesua webgune batean edo tutorial batean azal daiteke, baita sortutako fitxategi digitalak partekatu ere, lizentzia irekien bidez.